

# Reglamento ECL Valorant



## Información General del Torneo

- **Inscripción:** \$20.000 CLP / \$22 USD
- **Cupos:** 20 equipos
- **Formato de equipos:** Máximo 7 jugadores + 1 coach
- **Inicio:** 17 de Mayo
- **Días de juego:** Lunes, miércoles y domingo
- **Partidas aseguradas:** 9
- **Horario:** 20:00 PM y 21:00 PM (Chile)
- **Premios:** 🏆 Primer lugar: \$150.000 CLP / \$155 USD | Top 3 Ranking - 1: \$15.000 ; 2: \$10.000 ; 3: \$5.000

## Aceptación de reglamento

- La inscripción y participación en el torneo implica la aceptación total de las normas establecidas en el presente reglamento.
- Cualquier situación no contemplada será resuelta por la administración, cuya decisión será la final.



## Reglas Generales

-En caso de que un equipo se atrase se esperan **máximo 15 minutos** para el inicio de la partida, si no se llegase a presentar sería **WO (13-0)** a favor del equipo presente. Para el segundo partido se pueden esperar **solo 10 minutos**.

- **No se pueden reprogramar los días de juego**, se les enviara calendario de días de juego con anticipación para que se organicen desde ya. Si se pueden modificar los horarios si ambos capitanes están de acuerdos, pero manteniendo el día.

-Si **hay acuerdo común entre ambos capitanes** en relación con jugar los partidos en otro día y otro horario no habría problema, todo está en la comunicación, pero deben dejar aviso a la administración.

-En caso de caída de los servidores de Valorant se tendría que reprogramar la partida para un día que a ambos equipos les acomode.

-Los mapas por jugar serán los que están en **rotación competitiva** al momento de que se juegue la partida. Deben hacer **"pick & ban"** para definir el mapa a jugar, y para decidir quien elige lado tienen que realizar un **"coin flip"**

-En caso de error por parte de un jugador al **momento de la elección del agente** NO se volverá a empezar otra partida, se jugará con los agentes seleccionados.

-Ya iniciada la partida, en caso de que un jugador se le desconecte el juego antes de la ronda 1, se esperara **máximo 10 minutos para su reconexión**, si no logra reconectar se jugará 4v5.

-Si un jugador se desconecta de la partida luego de haber empezado ya la ronda 1, al terminar la ronda se dará una pausa técnica de **máximo 5 minutos**.

-Si durante la partida hay algún problema con algún jugador, se dará pausa técnica de máximo 5 minutos, luego **empezará la partida con o sin los problemas del equipo**. Todos los equipos tienen 2 pausas tácticas por mapa (viene predeterminado de Valorant).

-No se puede hablar por el chat general, está prohibido, solamente gesto de bienvenida, buen juego y de despedida. Cualquier tipo de **mensaje reiterativo, sea insulto o no**, será sancionado por la organización.

-Cualquier tipo de trampa, **mala práctica, insultos** o uso de cuenta ajena será causal de expulsión inmediata para el jugador y sanción al equipo que pertenece.

-Todo jugador que sea agregado post inicio competencia deberá pagar \$1.000 o \$1,5 USD para ser ingresado a la plantilla. Habrá solo un **mercado de fichajes** una vez terminado el proceso de liga, donde podrán agregar 2 jugadores gratis.



-Así debe ser **enviado el reporte** (screenshot) por parte de ambos capitanes vía WhatsApp, **especificando nombre de los equipos y resultado**. Son importantes para nosotros sus puntuaciones para empezar a hacerles un registro histórico de su desempeño y evolución. Por favor **respetar el orden de los equipos** tal como aparece en la siguiente imagen.

← ATRÁS // RESUMEN DE LA PARTIDA

3/4 \* 2/3 0 0 1628

23 AGO. 2025  
NO COMPETITIVO  
MAPA - LOTUS  
29:18

**5 DERROTA 13**

PROGRESO RESUMEN **PUNTUACIONES** LÍNEA TEMPORAL RENDIMIENTO

| AGRUPADO POR EQUIPO                                                                               | PUNT. MED. COMBATE | AMA         | PUNTUACIÓN DE ECONOMÍA | PRIMERAS SANGRES | SPIKES COLOCADAS | DESACTIVACIONES |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-------------|------------------------|------------------|------------------|-----------------|
|  lily            | 325                | 21 / 18 / 3 | 108                    | 2                | 0                | 0               |
|  Unrich          | 279                | 17 / 17 / 2 | 72                     | 3                | 1                | 0               |
|  LucarioShadowsX | 103                | 6 / 17 / 4  | 45                     | 2                | 2                | 1               |
|  donax           | 70                 | 3 / 17 / 2  | 24                     | 1                | 2                | 0               |
|  Mauro22        | 50                 | 2 / 10 / 2  | 37                     | 1                | 1                | 0               |
|  Fedeamt       | 409                | 25 / 7 / 8  | 123                    | 5                | 0                | 1               |
|  abadnc06      | 270                | 18 / 13 / 2 | 77                     | 2                | 0                | 0               |
|  woltwhite     | 253                | 18 / 9 / 6  | 78                     | 2                | 4                | 1               |
|  Sub4ki        | 170                | 14 / 9 / 4  | 72                     | 0                | 1                | 1               |
|  Bel           | 64                 | 4 / 11 / 3  | 22                     | 0                | 0                | 0               |

**JUGAR DE NUEVO**

Grupo:

## Formato de Juego

-El formato de juego será **Fase de Liga + Eliminatorias**.

-Se conformarán 2 grupos de 10 equipos cada uno. Cada equipo jugará 1 partido vs cada rival, por lo que se jugarían 9 partidos por equipo en total en la fase de liga. Serán 2 partidos diarios, los cuales serán vs rivales diferentes.

-Pasarán los 6 mejores de cada liga a la siguiente fase, por lo que serían 12 equipos clasificados a



las Eliminatorias. Se hará una tabla general con esos 12 equipos, y se ordenan en un **ranking 1–12** según:

- 1.- Puntos** en fase de liga
- 2.- Diferencia de rondas** (RD = rondas a favor – rondas en contra)
- 3.- Rondas a favor**
- 4.- Head-to-head** entre empatados (solo si se enfrentaron)
- 5.- Menos rondas en contra**
- 6.- Sorteo** (último recurso)

-Los 4 mejores equipos posicionados en la tabla anterior pasan directamente a Cuartos de Final. Los equipos restantes tienen que jugar una fase previa tipo Octavos de Final (partidas BO1) donde los cruces serían así:

**C1:** (5) vs (12)

**C2:** (6) vs (11)

**C3:** (7) vs (10)

**C4:** (8) vs (9)

Por lo que en Cuartos de Final los cruces (partidas BO3) quedarían así:

**1** vs ganador de 8 vs 9

**2** vs ganador de 7 vs 10

**3** vs ganador de 6 vs 11

**4** vs ganador de 5 vs 12

-Después se realiza sorteo con los 4 equipos ganadores y procedemos a Semifinales, los cuales serán BO3, donde los equipos con 2 victorias pasarían a la Final, la cual será BO5.

Toda la información del torneo, tanto como plantillas de equipos, tabla de posiciones, fixture y estadísticas generales estará en nuestra página web [www.eclesports.cl](http://www.eclesports.cl), donde también se usará como medio principal informativo nuestro IG: @ecl\_esportslatam y X: @esports\_ecl

